

ПРОТОКОЛ

за класиране на учениците в Олимпиадата по информационни технологии на областен кръг,
област Велико Търново, проведен на 4-5.03.2021 г.

Направление: Мултимедийни проекти

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	40	Ardu4Kids - началото на приключението	92
2	42	Защо да обичаме животните?	90
3	45	Опазване на околната среда	91
4	67	Места на света, които изглеждат нереални	65
5	83	Книжовността на България	55
6	85	История на съвременните компютри	50
7	101	Синята Планета	56
8	111	Windows история	53
9	157	Геометрични фигури и тела	50
10	160	Футболът - най-популярния спорт в света	51
11	351	Битката за "Коноха"	49

Направление: Интерактивни проекти

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	37	Физикум	91
2	38	Какво не знаем за Древния свят?	65
3	68	Спорта е здраве	62

Направление: Софтуерни приложения

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	73	InternXchange	84
2	127	Войната при Сталинград	82
3	6	ОнлайнДоктор-Система	81
4	210	Да помогнем!	66
5	124	Геометрия-подготовка за матурата в 7 клас	51

Направление: Мултимедийни игри и симулации

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	8	C-Driver	95
2	39	Military FS	92
3	211	If We Don't Stop	90
4	215	Откривателят	90

Направление: Интернет на нещата

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	69	Demon Slayer 2D Dungeon game + Website	80

Направление: Разпределени Уеб приложения

№	Проект Рег.Ном.	Име на проект	Точки
1	26	taxiZilla	97

Проектите получили над 75 точки са предложени за участие в национален кръг