

**ПРИРОДО-МАТЕМАТИЧЕСКА ГИМНАЗИЯ „ВАСИЛ ДРУМЕВ“
ГР. ВЕЛИКО ТЪРНОВО**

УТВЪРЖДАВАМ:

Ангел Гушев

директор на ПМГ „В. Друмев“

гр. Велико Търново



**ВХОДЯЩО ОБРАЗОВАТЕЛНО
РАВНИЩЕ - завършено основно образование
СРОК НА ОБУЧЕНИЕ - 5 години
ФОРМА НА ОБУЧЕНИЕ - дневна
ОРГАНИЗАЦИОННА ФОРМА - клас
ИЗХОДЯЩО ОБРАЗОВАТЕЛНО
РАВНИЩЕ – завършен XII клас
НИВО ПО НАЦИОНАЛНА КВАЛИФИКАЦИОННА
РАМКА (НКР) – 4
РАМКОВА ПРОГРАМА В - ВАРИАНТ В2**

УЧИЛИЩЕН УЧЕБЕН ПЛАН

**ЗА ПРОФЕСИОНАЛНО ОБРАЗОВАНИЕ С ПРИДОБИВАНЕ НА
ТРЕТА СТЕПЕН НА ПРОФЕСИОНАЛНА КВАЛИФИКАЦИЯ
С ИНТЕНЗИВНО ИЗУЧАВАНЕ НА АНГЛИЙСКИ ЕЗИК**

за XII^Д клас

за учебната 2023/2024 година

СПЕЦИАЛНОСТ : код 4810301 „Приложно програмиране“

ПРОФЕСИЯ: код 481030 „Приложен програмист“

ПРОФЕСИОНАЛНО НАПРАВЛЕНИЕ: код 481 „Компютърни науки“

Училищният учебен план е приет на заседание на Педагогическия съвет - протокол №11/14.09.2023 г., съгласуван е с Обществения съвет към училището - протокол №3/13.09.2023 г., заповед № РД 09 – 4143/29.08.2017 г. на министъра на образованието и науката и е утвърден със заповед № 1095/14.09.2023 г. на директора на училището.

I. ГРАФИК НА УЧЕБНИЯ ПРОЦЕС

I срок – 18 учебни седмици

II срок – 11 учебни седмици, от които 2 седмици за производствена практика

Ваканции: Съгласно утвърдения график със Заповед РД09-2047 от 28.08.2023 г. на министъра на образованието и науката.

II. РАЗПРЕДЕЛЕНИЕ НА ПРЕДМЕТИТЕ И ЧАСОВЕТЕ ПО КЛАСОВЕ И ЕТАПИ НА СРЕДНАТА СТЕПЕН

Видове подготовка, учебни предмети	II гимназиален етап			
	XII клас			
Учебни седмици	29	2		
Учебни предмети	Седмичен брой учебни часове		Годишен брой учебни часове	
Раздел А – задължителни учебни часове				
I. Общобразователна подготовка				
Български език и литература	3		87	
Чужд език – немски или руски език	2		58	
Математика	2		58	
Гражданско образование	1		29	
Физическо възпитание и спорт	2		58	
II. Обща професионална подготовка				
Чужд език по професията – английски език	2		58	
Общо за раздел А	12		348	
Раздел Б - избираеми учебни часове				
IV. Специфична професионална подготовка				
Теория на професията				
Алгоритми и структури от данни	2		58	
Функционално програмиране	1		29	
Интернет програмиране	2		58	
Софтуерно инженерство	2		58	
Практика на професията				
Учебна практика				
Алгоритми и структури от данни	3		87	
Функционално програмиране	1		29	
Интернет програмиране	4		116	
Софтуерно инженерство	3		87	
Производствена практика				64
V. Разширена професионална подготовка				

Графични приложения	1		29	
VI. Разширена подготовка				
Математика	1		29	
Общо за раздел Б	20		580	64
Общо за раздел А+ раздел Б	32		928	64
Раздел В - факултативни учебни часове				
VII. Допълнителна подготовка				
Общо за раздел В	0		0	
Общо за раздел А + раздел Б + раздел В	32		928	64

III. ПОЯСНИТЕЛНИ БЕЛЕЖКИ

1. Учебният план е разработен на основание на Закона за предучилищното и училищното образование, Закона за професионалното образование и обучение, Наредба № 4 от 2015 г. за учебния план, рамкова програма В – вариант В2 и Държавния образователен стандарт (ДОС) за придобиване на квалификация по професията „Приложен програмист“.

2. Всяка учебна седмица, освен часовете по физическо възпитание и спорт се включва и по един учебен час за организиране и провеждане на спортни дейности, чрез следните видове спорт: футбол, волейбол, баскетбол, хандбал, тенис на маса, бадминтон и шахмат, съгласно чл. 92, ал. 1 от ЗПУО, чл. 14, ал. 3, т. 7 и ал. 5 от Наредба № 4/30.11.2015 г. за учебния план, заповед № РД09-1111/15.08.2016 г. на министъра на образованието и науката за организиране и провеждане на спортни дейности.

3. Всяка учебна седмица включва и по един час на класа, съгласно чл. 92, ал. 2 от ЗПУО и чл. 14 от Наредба № 4/30.11.2015 г. за учебния план. В рамките на часа на класа е предвидено да се изучава Безопасност на движението по пътищата - 1 час годишно.

4. Организация на учебния ден – обучението се на едносменен режим при 45 минутни учебни часове с начало 8.00 часа.

5. Часовете по производствена практика ще се провеждат в рамките на две седмици след приключване на учебните занятия по график, утвърден от директора.